

ПОЛОЖЕНИЕ
о порядке проведения хакатона «Битва тITанов»
в 2024 году

1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

1.1. Настоящее Положение определяет цели, задачи, порядок, сроки проведения и требования к участникам хакатона «Битва тITанов» (далее – Хакатон).

1.2. Хакатон проводится Департаментом передовых инженерных школ Высшей инженерной школой федерального государственного автономного образовательного учреждения высшего образования «Российский университет транспорта» в соответствии с настоящим Положением.

1.3. Хакатон проводится по четырем предметным областям:

- 1) «Логистические решения для бизнеса»;
- 2) «Цифровые сервисы для общественного транспорта»;
- 3) «Цифровые сервисы для высокоскоростного транспорта»;
- 4) «Цифровизация процессов на транспорте».

Кейсы для решения предоставляют партнеры Хакатона.

1.4. Вся информация о порядке и сроках проведения Хакатона, а также о сроках регистрации для участия в Хакатоне указана в разделе 4 настоящего Положения.

1.5. Хакатон проводится Организатором на условиях настоящего Положения. Награды Победителям, выполнившим условия Хакатона, предоставляются Организатором и/или партнерами.

1.6. Участник Хакатона:

- обязан ознакомиться и соблюдать настоящее Положение;
- вправе отказаться от участия в Хакатоне, сообщив об этом письменной форме на почту hackathon@rut.digital;
- не вправе передавать и/или любым иным образом уступать свои права, связанные с участием в Хакатоне, третьему лицу (лицам).

2. ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ

2.1. Целью Хакатона является:

- развитие, поддержка и вовлечение студентов и школьников в решение проблем цифровой трансформации транспортной отрасли России и определение зоны роста квалифицированных IT-специалистов в данном направлении;

- развитие профессионального сообщества и компетенций в сфере цифровой трансформации транспортной отрасли.

2.2. Задачи:

- создание коммуникационной площадки для обмена опытом между участниками Хакатона, знакомства студентов профильных вузов г. Москвы с ведущими отраслевыми предприятиями России, содействия в их дальнейшем трудоустройстве и развитии;
- ранняя профориентация учащихся 10-11 классов, для их дальнейшего продолжения обучения в РУТ (МИИТ);
- запуск новых технологичных проектов.

3. ТЕРМИНЫ И ОПРЕДЕЛЕНИЯ

Хакатон «Битва тТанов» (далее – Хакатон) — соревнование по решению кейсов, которое проходит в очном формате в порядке, предусмотренном настоящим Положением. Результатом участия в Хакатоне, позволяющем претендовать на получение Награды, является корректно работающий протестированный исходный код, соответствующий условиям задач, поставленным перед Участниками.

Организатор – Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования «Российский университет транспорта». Структурным подразделением, ответственным за проведение Хакатона, является Академия «Высшая инженерная школа» (адрес: г. Москва, ул. Образцова, д. 9, стр. 9). Организатор совместно с партнерами, определяет темы Хакатона и требования к проектам, определяет состав Жюри, Награды для участников и осуществляет иные необходимые действия, связанные с проведением Хакатона.

Партнер – российское юридическое лицо или индивидуальный предприниматель, взаимодействующее(ий) с Организатором на основании Соглашения о сотрудничестве и предоставляющее Задачи для Хакатона.

Жюри – коллегиальный орган, осуществляющий отбор и оценку Проектов, состоящий из Партнеров и экспертов индустрии.

Эксперт – представитель IT-отрасли, выбранный Организаторами, осуществляющий консультационную и методическую поддержку Команд. Эксперт может являться или не являться членом Жюри.

Участник — физическое лицо, являющееся обучающимся образовательной организации Российской Федерации и находящееся на территории Российской Федерации, действующее от своего имени и подтвердившее свое участие в Хакатоне в соответствии с условиями п. 6.6 Правил.

Команда — группа Участников, объединившихся для участия в Хакатоне с целью разработки и реализации проектов. Каждый Участник

может входить в состав только одной Команды. Количество Участников в одной Команде должно составлять от 3 (трех) до 5 (пяти) человек.

Капитан Команды — один из Участников Команды по выбору Команды.

Заявка — заполненная и отправленная потенциальным Участником электронная регистрационная форма. Неполная, не соответствующая требованиям настоящих Правил информация, представленная потенциальным Участником в Заявке, Организаторами не рассматривается.

Продукт — работающий прототип, соответствующий темам Хакатона, включающий в себя интерфейсы, описание функционала, исходный код и минимальный дизайн, созданный в срок проведения Хакатона (17 – 19 апреля 2024 г.). Прототип должен быть работоспособен и запущен в виртуальной среде или на инфраструктуре в соответствии с требованиями Организатора, если таковые были обозначены в Задании. Одна Команда вправе предоставить Организатору несколько Продуктов.

Задача (или Задание) – задание, необходимое к выполнению Командами. Задание заключается в разработке (создании) программы в соответствии с настоящим Положением.

Платформа – официальный Телеграм-канал Хакатона, в котором публикуется вся информация о Хакатоне, условия участия, Задания, ход работы над Задачами.

Победитель – Участник Хакатона, выполнивший Задание, указанное на Сайте, определенный в порядке, предусмотренном п. 3.8 настоящих Правил.

Трекер – представитель Организатора, осуществляющий консультационную и методическую поддержку Команд; предлагает идеи программных продуктов, оказывает методическую и консультационную помощь участникам (бизнес-консультирование, командообразование, помощь в подготовке бизнес-презентаций, консультирование в области разработки программ). Трекер может являться или не являться Членом Жюри.

Награда – ценный приз, вручаемый Победителю, определенному в соответствии с настоящим Положением.

Сайт Хакатона (Сайт) – сайт, расположенный в сети Интернет по адресу: <https://rut.digital/bitvatitanov>.

Жюри Хакатона – созданное для оценки решений задач в рамках Хакатона Организатором Жюри.

Чек-поинт – встреча Участников с Экспертами и представителями Партнеров Хакатона, для презентации промежуточных решений и получения профильной консультации.

4. ПОРЯДОК И СРОКИ ПРОВЕДЕНИЯ ХАКАТОНА

4.1 Общий срок проведения Хакатона: с 17 апреля 2024 года по 19 апреля 2024 года включительно:

- 17 апреля – торжественное открытие Хакатона, презентация кейсов, начало работы, модерация Участников;
- 18 апреля – чек-поинты;
- 19 апреля – чек-поинты, презентация и защита Продукта, образовательный и профориентационные мероприятия, объявление Победителей.

4.2 Подача Заявок от Участников на Сайте Хакатона начинается в 10 часов 00 минут 00 секунд 21 марта 2024 года и заканчивается в 23 часа 59 минут 00 секунд 10 апреля 2024 года (время московское).

4.3 Организатор направляет потенциальным Участникам email-сообщение в срок до 15 апреля 2023 года включительно.

4.4 Организатор оставляет за собой право на дальнейшее изменение состава Команд в случае нарушений Участниками правил подачи Заявок. При изменении состава учитывается текущий учебный курс/класс Участников.

4.5 Победители получают Призы в соответствии с решением Жюри по итогам оценки Продуктов.

4.6 Организатор не несет ответственности за распределение Призов между Участниками Команды, признанной Победителем. Призы распределяются между Участниками Команды по самостоятельной договоренности между ними, без участия Организатора.

4.7 Критерии оценок Жюри формируются на закрытых экспертных сессиях. Согласно условиям Хакатона, Задачи и критерии оценки Продуктов публикуются в открытый доступ для Участников при открытии Хакатона, а именно: 17 апреля 2024 в 10:00. Публикация Задач и критериев оценки считается непосредственным стартом Хакатона.

4.8 Победителями становятся Команды, набравшие в сумме наибольшее количество баллов.

4.9. Организатор извещает Участника о том, что он стал Победителем, используя контактные данные, указанные ими в Заявке, и не несет ответственности за невозможность оповещения такого Участника вследствие указания им недостоверной/неполной контактной информации.

4.10. Решения Организатора по всем вопросам, связанным с проведением Хакатона, в том числе с определением Победителя, являются окончательными и распространяются на всех Участников.

4.11. Участники имеют право на получение информации о Хакатоне и получение Награды в случае признания их Победителем в соответствии с условиями Хакатона, изложенными в настоящем Положении.

4.12. Все споры и разногласия, которые могут возникнуть при проведении Хакатона, будут решаться путем переговоров между Организатором и Участниками на основе доброй воли и взаимопонимания.

4.13. Организатор оставляет за собой право в любое время дополнять и/или изменять настоящее Положение. В случае изменения срока проведения Хакатона, либо других изменений в условиях и правилах проведения

Хакатона, Организатор размещает соответствующие сведения, публикуя обновленное Положение на Платформе. Изменения условий и правил проведения Хакатона вступают в силу с момента опубликования новой редакции Положения на Платформе. Участники и лица, направившие Заявки, должны самостоятельно ознакомиться с актуальным Положением, опубликованным на Платформе.

4.14.. В случае возникновения споров по порядку распределения Наград, окончательное решение принимается Организатором. Такое решение является обязательным к выполнению и не подлежит обжалованию Участником/ третьими лицами.

4.15. Организатор не возмещает и не компенсирует убытки, издержки и любые иные расходы, которые могут возникнуть у Участника в связи с участием в Хакатоне.

5. ПОРЯДОК РЕГИСТРАЦИИ И УЧАСТИЯ В ХАКАТОНЕ

5.1. К участию в Хакатоне допускаются физические лица, являющиеся обучающимся образовательных организации Российской Федерации и находящиеся на территории Российской Федерации. Регистрация лиц, желающих участвовать в Хакатоне, осуществляется в сроки, указанные в пункте 4.2 настоящего Положения, путем заполнения Заявки в соответствии с Приложением к настоящему Положению.

5.2. При заполнении Заявки потенциальному Участнику необходимо указать следующие сведения: имя, фамилия; дата рождения; город, наименование образовательной организации, в котором(й) обучается Участник в данный момент; учебный курс/класс; контактный телефон; ссылку на социальные сети (при желании); адрес электронной почты (e-mail). В случае заполнения коллективной заявки Капитаном Команды также заполняется поле «Участники команды» с указанием фамилии, имени Участников и учебного курса/класса.

5.3. Заполнив и отправив Заявку, Участник тем самым подтверждает, что ознакомлен с условиями настоящего Положения. В случае указания неверных данных в Заявке, Организатор имеет право отказать Команде в допуске к участию в Хакатоне и/или в выдаче Приза.

5.4. Подтверждая участие в Хакатоне, Участник:

- подтверждает, что он является обучающимся образовательной организации Российской Федерации, имеет законное право на предоставление Организатору данных, указанных в Заявке, и такие данные являются полными и действительными на момент их предоставления Организатору;

- подтверждает, что действует по собственной доброй воле в личных законных целях и интересах;

- гарантирует указание в Заявке достоверной информации, подтверждает, что им не использовались чужие персональные данные (персональные данные третьих лиц, а также вымышленных лиц), не размещался номер телефона / email, права на использование которых отсутствуют у Участника;

- выражает свое согласие на осуществление Организатором фотосъемки/видеозаписи Хакатона и использование Организатором фотографических изображений Участника/видеозаписи, предоставленных Участником и/или полученных в ходе проведения Хакатона. Участник дает свое согласие на обнародование и дальнейшее использование фотографических изображений/видеозаписи, полученных при проведении Хакатона (статья 152.1 Гражданского кодекса Российской Федерации) любыми способами по усмотрению Организатора без предоставления платы Участнику.

5.5. По результатам отборочного тура Организатор направляет лицам, подавшим Заявку, email-сообщение с подробной информацией о Хакатоне.

6. ПЕРСОНАЛЬНЫЕ ДАННЫЕ

6.1. При прохождении регистрации в соответствии с п. 5.1 – 5.3 настоящего Положения, Участник подтверждает свое согласие на обработку Организатором персональных данных, указанных в Заявке, в соответствии с Федеральным законом от 27.07.2006 № 152-ФЗ «О персональных данных» в целях участия в Хакатоне, а также в целях дальнейших коммуникаций, в т.ч. возможных предложений о дальнейшем сотрудничестве.

6.2. В настоящем Положении «обработка» персональных данных означает их сбор, запись, систематизацию, накопление, хранение, уточнение (обновление, изменение), извлечение, использование, передачу (распространение, предоставление, доступ) Организатору, в целях технической работы по организации Хакатона, блокирование, удаление, уничтожение персональных данных при условии обеспечения конфиденциальности и безопасности персональных данных при их обработке.

6.3. В случае признания Победителем, Участник соглашается на обработку предоставленных персональных данных Организатору в соответствии с пунктом 5.1 настоящего Положения, в соответствии с порядком, изложенном в настоящем разделе настоящего Положения.

6.4. Требования к защите обрабатываемых персональных данных определяются Организатором в соответствии с Федеральным законом от 27.07.2006 № 152-ФЗ «О персональных данных». Персональные данные могут обрабатываться с использованием средств автоматизации или без использования таких средств.

6.5. Обработываемые Организатором персональные данные субъектов персональных данных подлежат уничтожению по достижении указанных целей обработки или в случае утраты необходимости в достижении этих целей, если иное не предусмотрено законодательством Российской Федерации.

6.6. Участник в любой момент может отозвать свое согласие путем направления письменного обращения Организатору.

7. ОБЯЗАННОСТИ УЧАСТНИКА

7.1. Участник (-и) гарантирует (-ют), что разработанный Проект:

- не будет содержать элементов порнографии или других материалов сексуального характера;
- не будет содержать элементов, пропагандирующих насилие, разжигающие расовую, национальную или религиозную рознь, призывов к свержению конституционного строя;
- не будет содержать элементов экстремистского характера;
- не будет содержать изображений, персональных данных, объектов исключительных прав, принадлежащих третьим лицам;
- не будет нарушать авторских прав третьих лиц;
- не будет содержать элементы вирусных программ, шпионских, следящих программ и иных аналогичных программ, которые могут нанести вред информационной среде, нарушить конфиденциальность и иные нормы действующего законодательства.

7.2. Участник принимает и соглашается с тем, что Организатор не несет никакой ответственности за любые убытки, которые возникли у Участника в результате использования Платформы или любой информации, расположенной на Платформе.

7.3. Участник самостоятельно несет и оплачивает все расходы, возникшие в связи с участием в Хакатоне, услуги Экспертов предоставляются Участникам на безвозмездной основе.

7.4. Участник самостоятельно обеспечивают наличие в период проведения Хакатона персональной вычислительной техники, а также программного обеспечения, необходимого для разработки Продукта.

8. НАГРАДЫ УЧАСТНИКАМ ХАКАТОНА

8.1 Награды предоставляются Организатором и/или компаниями-партнерами.

8.2 Победители получают Награды и сувенирную продукцию в натуральной форме в соответствии с решением Жюри по итогам оценки Жюри решения Задач с учетом критериев, указанных в п. 4.7 настоящего Положения.

8.3. В случае возникновения споров по порядку распределения Наград, окончательное решение принимается Организатором. Такое решение является обязательным к выполнению и не подлежит обжалованию Участником/ третьими лицами.

8.4. Организатор не несет ответственности в случае невозможности использования Участником своей Награды.

8.5. Выплата денежного эквивалента Награды, вручаемого в натуральной форме в соответствии с настоящим Положением, не производится.

8.6. Обязательства Организатора относительно Награды, вручаемой в натуральной форме, ограничены гарантиями, предоставленными поставщиком соответствующей Награды.

8.7. Внешний вид оригинальных Наград, вручаемых в натуральной форме, может отличаться от их изображения в рекламных материалах.