

ПОЛОЖЕНИЕ
о порядке проведения хакатона «Дизайн Движение - 2025»
в Высшей инженерной школе

1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

1.1. Настоящее Положение определяет цели, задачи, порядок, сроки проведения и требования к участникам хакатона «Дизайн Движение - 2025» (далее – Хакатон).

1.2. Хакатон проводится Высшей инженерной школой федерального государственного автономного образовательного учреждения высшего образования «Российский университет транспорта» в соответствии с настоящим Положением.

1.3. Хакатон проводится по трем направлениям: «Автомобильный дизайн», «Промышленный дизайн» и «Транспортный дизайн».

Кейсы для решения предоставляют партнеры Хакатона.

1.4. Даты проведения Хакатона: с 20 по 22 февраля 2025 года.

1.5. Хакатон проводится в дистанционном формате.

1.6. Плата за участие в Хакатоне не взимается.

1.7. Официальный сайт Хакатона в сети «Интернет» – <https://wish.rut.digital/designdrive> (далее – сайт Хакатона).

1.8. Официальная почта Хакатона: designdvizh@rut.digital.

2. ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ

2.1. Целями Хакатона являются выявление научного и творческого потенциала студентов, обеспечение площадки для представления своих творческих достижений в рамках промышленного дизайна, свободного обмена мнениями всех участников, а также содействие в профессиональном самоопределении и развитии студентов и молодых ученых.

2.2. Задачи:

- формирование творческих связей с уникальной экосистемы между студентами образовательных организаций высшего образования, дизайн-студиями и отраслевыми компаниями;

- выявление лучших студенческих работ, конкурентоспособных при проведении хакатонов, конкурсов, олимпиад и других мероприятий познавательного и проектного характера в области промышленного дизайна на федеральном и международном уровнях.

3. ТЕРМИНОЛОГИЯ ХАКАТОНА

Хакатон «Дизайн Движение - 2025» (Хакатон) – соревнование по решению кейсов, которое проходит в онлайн формате в порядке, предусмотренном настоящим Положением. Результатом участия в Хакатоне, позволяющем претендовать на получение Награды, является Проект, оформленный в презентацию, соответствующий условиям задач, поставленных перед Участниками.

Организатор – федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования «Российский университет транспорта». Структурным подразделением, ответственным за проведение Хакатона, является Высшая инженерная школа (адрес: г. Москва, ул. Образцова, д. 9, стр. 2). Организатор совместно с Партнерами определяет темы Хакатона и требования к Проектам, определяет состав Жюри, призовой фонд Хакатона и осуществляет иные необходимые действия, связанные с проведением Хакатона.

Партнер – российское юридическое лицо или индивидуальный предприниматель, взаимодействующее(ий) с Организатором на основании Соглашения о сотрудничестве и предоставляющее Задачи для Хакатона.

Жюри – коллегиальный орган, осуществляющий отбор и оценку Проектов, состоящий из Партнеров и представителей индустрии.

Эксперт – представитель дизайн-сообщества, выбранный Организатором, осуществляющий консультационную и методическую поддержку Команд. Эксперт может являться или не являться членом Жюри.

Участник – физическое лицо, являющееся студентом программ бакалавриата или магистратуры образовательной организации Российской Федерации и находящееся на территории Российской Федерации, действующее от своего имени и подтвердившее свое участие в Хакатоне в соответствии с условиями раздела 6 настоящего Положения.

Команда – группа Участников, объединившихся для участия в Хакатоне с целью разработки и реализации Проектов. Каждый Участник может входить в состав только одной Команды.

Для участия в Хакатоне по треку «Junior» допускаются Команды, Участники которых являются обучающимися программ бакалавриата. Все Участники одной Команды должны представлять одну образовательную

организацию. В Команде должны быть собраны студенты каждого курса программы бакалавриата: с 1 по 4. Количество Участников в одной Команде должно составлять 5 (пять) человек.

Для участия в Хакатоне по треку «Pro» допускаются Команды, Участники которых имеют уровень образования не ниже бакалавра и являются на момент проведения Хакатона обучающимися по программам магистратуры. Все Участники одной Команды должны представлять одну образовательную организацию. В Команде должны быть собраны студенты каждого курса программы магистратуры: с 1 по 2. Количество Участников в одной Команде должно составлять 3 (три) человека.

Капитан Команды – один из Участников Команды по выбору Команды. Через Капитана ведется дальнейшее взаимодействие Команды с Организатором.

Заявка – заполненная и отправленная потенциальной Командой электронная регистрационная форма на сайте Хакатона, являющаяся необходимым условием для участия. Информация, представленная в Заявке, должна быть полной и соответствовать требованиям настоящего Положения. В противном случае, Организатор оставляет за собой право не рассматривать неполные или не соответствующие требованиям Заявки.

Дизайн-решение – Эскизы и Проекты.

Задача – техническое задание на разработку Дизайн-решения, соответствующее требованиям Хакатона.

Эскиз – предварительный набросок, фиксирующий замысел художественного произведения, сооружения, механизма или отдельной его части, направленный на решение одной из Задач.

Проект – набор Эскизов, пояснений, схем и 3D-моделей, оформленных в презентацию, созданную в срок проведения Хакатона (20 - 22 февраля 2025 г.), показывающую финальный облик продуктового результата, которую Команда предоставляет на проверку Жюри в прямом эфире.

Платформа – официальный Телеграм-канал Хакатона, в котором публикуется вся информация о Хакатоне, условия участия, Задания, ход работы над Задачами, Эскизы и финальные Проекты.

Победитель – Команда, выполнившая Задачу, указанное на Платформе, определенная в порядке, предусмотренном пунктом 4.8 настоящего Положения.

Чек-поинт - видео продолжительностью не более 1 минуты 30 секунд, записанное Командой, в котором они рассказывают о том, как продвигается работа над Задачей, без упоминания конкретных идей итогового решения. Чек-поинт высылается Капитаном Команды Организатору в назначенное время (определенное в разделе 4 настоящего Положения) и далее Организатор публикует Чек-поинт каждой Команды на Платформе.

Награда – ценный приз, вручаемый Победителю, определенному в соответствии с настоящим Положением.

4. ПОРЯДОК И СРОКИ ПРОВЕДЕНИЯ ХАКАТОНА

4.1. Общий срок проведения Хакатона: с 20 февраля 2025 года по 22 февраля 2025 года включительно:

20 февраля:

09:00 – анонсирование и начало работы, модерация Участников, открытие Хакатона и открытие доступа к Задачам;

13:30 – Чек-поинт;

18:00 – сдача промежуточных материалов по итогу первого дня;

19:00 – подведение итогов первого дня.

21 февраля:

09:00 – старт работы, модерация Участников;

13:30 – Чек-поинт;

18:00 – сдача промежуточных материалов по итогу второго дня;

19:00 – подведение итогов второго дня.

22 февраля:

10:00 – старт работы;

12:00 – дедлайн сдачи Проектов;

13:00 – защита Проектов, работа Жюри в прямом эфире, подведение итогов, объявление Победителя.

Все мероприятия Хакатона проходят по московскому времени.

4.2. Подача Заявок от Команд осуществляется путем заполнения электронной формы регистрации на сайте Хакатона по ссылке <https://wish.rut.digital/dd2025> начинается в 10:00 30 января 2025 года и заканчивается в 23:59 16 февраля 2025 года (по московскому времени).

4.3. Организатор направляет потенциальным Участникам email-сообщение в срок по 17 февраля 2025 года включительно, информируя о том, что Заявка принята и Команда может принять участие в Хакатоне.

4.4. Организатор оставляет за собой право на дальнейшее изменение состава Команд в случае нарушений Участниками правил подачи Заявок. При изменении состава Команды учитывается текущий учебный курс Участников.

4.5. Победители получают Награды в соответствии с решением Жюри по итогам оценки Проектов.

4.6. Организатор не несет ответственности за распределение Наград между Участниками Команды, признанной Победителем. Награды распределяются между Участниками Команды по самостоятельной договоренности между ними, без участия Организатора.

4.7. Задачи и критерии оценки Проектов публикуются в открытый доступ для Участников при открытии Хакатона, а именно: 20 февраля 2025 года в 09:00. Публикация Задач и критериев оценки считается непосредственным стартом Хакатона.

4.8. По решению Организатора Команде могут быть начислены штрафные баллы за несоблюдение пунктов настоящего Положения.

4.9. Победитель определяется в каждом направлении Хакатона. Победителем становится Команда, набравшая по итогам защиты Проекта в сумме наибольшее количество баллов. Победители для трека «Junior» и трека «Pro» определяются независимо друг от друга.

4.10. Организатор извещает Команду о том, что она стала Победителем, используя контактные данные, указанные в Заявке, и не несет ответственности за невозможность оповещения такого Участника вследствие указания им недостоверной/неполной контактной информации.

4.11. Решения Организатора по всем вопросам, связанным с проведением Хакатона, в том числе с определением Победителя, являются окончательными и распространяются на всех Участников.

4.12. Участники имеют право на получение информации о Хакатоне и получение Награды в случае признания их Победителем в соответствии с условиями Хакатона, изложенными в настоящем Положении.

4.13. Все споры и разногласия, которые могут возникнуть при проведении Хакатона, будут решаться путем переговоров между Организатором и Участниками на основе доброй воли и взаимопонимания.

4.14. Организатор оставляет за собой право в любое время дополнять и/или изменять настоящее Положение. В случае изменения срока проведения Хакатона, либо других изменений в условиях и правилах проведения Хакатона, Организатор размещает соответствующие сведения, публикуя обновленное

Положение на Платформе. Изменения условий и правил проведения Хакатона вступают в силу с момента опубликования новой редакции Положения на Платформе. Участники и лица, направившие Заявки, должны самостоятельно ознакомиться с актуальным Положением, опубликованным на Платформе.

5. ТРЕБОВАНИЯ И КРИТЕРИИ ОЦЕНКИ

5.1. При оценивании Проектов Команд Жюри учитывает основные требования к разрабатываемому Проекту:

- завершенность и проработанность работы;
- качество визуализации работы; степень соответствия 3D-модели;
- реализуемость Дизайн-решения;
- стабильность дизайна;
- функциональность и эргономичность;
- полнота решения и его соответствие Задаче;
- актуальность проектного предложения;
- новизна Дизайн-решения;
- качество представления Проекта Командой, включая проведение презентации концепта.

5.2. Проект должен быть создан Командой в рамках времени проведения Хакатона и не может являться развитием уже существующего продукта.

5.3. По результатам конкурсных мероприятий формируется ранжированный список Участников, и определяются Победители и призеры Хакатона.

5.4. При необходимости Жюри имеет право вводить специальные номинации для того, чтобы отметить Команды, проявившие особые достижения в рамках работы над Задачей.

6. ПОРЯДОК РЕГИСТРАЦИИ И УЧАСТИЯ В ХАКАТОНЕ

6.1. К участию в Хакатоне допускаются студенты, обучающиеся по образовательным программам высшего образования – программам бакалавриата 1 – 4 курсов или 1-2 курсов программ магистратуры

по направлению подготовки «Промышленный дизайн», «Транспортный дизайн» или «Автомобильный дизайн».

6.2. Заполнив и отправив Заявку, Команда и её Участники подтверждают, что ознакомлены с условиями настоящего Положения. В случае указания неверных данных в Заявке, Организатор имеет право отказать Команде в допуске к участию в Хакатоне и/или в выдаче Награды.

6.3. Подтверждая участие в Хакатоне, Участник:

- подтверждает, что он является обучающимся образовательной организации Российской Федерации, имеет законное право на предоставление Организатору данных, указанных в Заявке, и такие данные являются полными и действительными на момент их предоставления Организатору;

- подтверждает, что действует по собственной доброй воле в личных законных целях и интересах;

- гарантирует указание в Заявке достоверной информации, подтверждает, что им не использовались чужие персональные данные (персональные данные третьих лиц, а также вымышленных лиц), не размещался номер телефона / email, права на использование которых отсутствуют у Участника;

- выражает свое согласие на осуществление Организатором фотосъемки/видеозаписи Хакатона и использование Организатором фотографических изображений Участника/видеозаписи, предоставленных Участником и/или полученных в ходе проведения Хакатона;

- дает свое согласие на обнародование и дальнейшее использование фотографических изображений/видеозаписи, полученных при проведении Хакатона (статья 152.1 Гражданского кодекса Российской Федерации) любыми способами по усмотрению Организатора без предоставления платы Участнику.

7. ПЕРСОНАЛЬНЫЕ ДАННЫЕ

7.1. При прохождении регистрации в соответствии с п. 4.2 – 4.4 настоящего Положения, Участник подтверждает свое согласие на обработку Организатором персональных данных, указанных в Заявке, в соответствии с Федеральным законом от 27.07.2006 № 152-ФЗ «О персональных данных» в целях участия в Хакатоне, а также в целях дальнейших коммуникаций, в т.ч. возможных предложений о дальнейшем сотрудничестве.

7.2. В настоящем Положении обработка персональных данных означает их сбор, запись, систематизацию, накопление, хранение, уточнение

(обновление, изменение), извлечение, использование, передачу (распространение, предоставление, доступ) Организатору, в целях технической работы по организации Хакатона, блокирование, удаление, уничтожение персональных данных при условии обеспечения конфиденциальности и безопасности персональных данных при их обработке.

7.3. В случае признания Победителем, Участник соглашается на обработку персональных данных, предоставленных Организатору, в соответствии с порядком, изложенном в настоящем разделе настоящего Положения.

7.4. Требования к защите обрабатываемых персональных данных определяются Организатором в соответствии с Федеральным законом от 27.07.2006 № 152-ФЗ «О персональных данных». Персональные данные могут обрабатываться с использованием средств автоматизации или без использования таких средств.

7.5. Обрабатываемые Организатором персональные данные субъектов персональных данных подлежат уничтожению по достижении указанных целей обработки или в случае утраты необходимости в достижении этих целей, если иное не предусмотрено законодательством Российской Федерации.

7.6. Участник в любой момент может отозвать свое согласие путем направления письменного обращения Организатору.

8. ОБЯЗАННОСТИ УЧАСТНИКА

8.1. Участник (-и) гарантирует (-ют), что разработанный Проект:

- не будет содержать элементов порнографии или других материалов сексуального характера;
- не будет содержать элементов, пропагандирующих насилие, разжигающие расовую, национальную или религиозную рознь, призывов к свержению конституционного строя;
- не будет содержать элементов экстремистского характера;
- не будет содержать изображений, персональных данных, объектов исключительных прав, принадлежащих третьим лицам;
- не будет нарушать авторских прав третьих лиц;
- не будет содержать элементы вирусных программ, шпионских, следящих программ и иных аналогичных программ, которые могут нанести вред информационной среде, нарушить конфиденциальность и иные нормы действующего законодательства.

8.2. Участник принимает и соглашается с тем, что Организатор не несет никакой ответственности за любые убытки, которые возникли у Участника в результате использования Платформы или любой информации, расположенной на Платформе.

8.3. Участник самостоятельно несет и оплачивает все расходы, возникшие в связи с участием в Хакатоне, услуги Экспертов предоставляются Участникам на безвозмездной основе.

8.4. Участник самостоятельно обеспечивают наличие в период проведения Хакатона: персональной вычислительной техники, стабильного интернет-соединения, а также программного обеспечения, необходимого для разработки и доработки Эскиза до Проекта и презентации Дизайн-решения в период проведения Хакатона.

8.5. Участник:

- обязан ознакомиться и соблюдать настоящее Положение;
- не вправе передавать и/или любым иным образом уступать свои права, связанные с участием в Хакатоне, третьему лицу (лицам).

8.6. Принимая участие в Хакатоне, Участники соглашаются с настоящим Положением и обязуются ему следовать.

9. НАГРАДЫ

9.1. Награды предоставляются Организатором и/или Партнерами.

9.2. Победители получают Награды и сувенирную продукцию в натуральной форме в соответствии с решением Жюри по итогам оценки Жюри решения Задач с учетом критериев, указанных в пунктах 4.7 и 5.1 настоящего Положения.

9.3. В случае возникновения споров по порядку распределения Наград, окончательное решение принимается Организатором. Такое решение является обязательным к выполнению и не подлежит обжалованию Участником/ третьими лицами.

9.4. Организатор не несет ответственности в случае невозможности использования Участником своей Награды.

9.5. Выплата денежного эквивалента Награды, вручаемого в натуральной форме в соответствии с настоящим Положением, не производится.

9.6. Обязательства Организатора относительно Награды, вручаемой в натуральной форме, ограничены гарантиями, предоставленными поставщиком соответствующей Награды.

9.7. Внешний вид оригинальных Наград, вручаемых в натуральной форме, может отличаться от их изображения в рекламных материалах.

10. КОНТАКТНАЯ ИНФОРМАЦИЯ

10.1. Контакты по вопросам участия в Хакатоне:

г. Москва, ул. Образцова, д. 9, стр. 9, Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования «Российский университет транспорта» (Департамент передовых инженерных школ):

- для Партнеров, Экспертов и спикеров: Любавин Николай Александрович - руководитель образовательной программы «Транспортный и промышленный дизайн», тел.: +7(495)274-02-74 (доб. 45-11); e-mail: n.lubavin@rut.digital.

- для Участников: Ахадова Сабина Узеировна, тел.: +7(962)500-69-91, e-mail: designdvizh@rut.digital