

ПОЛОЖЕНИЕ
о порядке проведения хакатона «Дизайн Драйв»
в Академии «Высшая инженерная школа»

1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

1.1. Настоящее Положение определяет цели, задачи, порядок, сроки проведения и требования к участникам хакатона «Дизайн драйв» (далее – Хакатон).

1.2. Хакатон проводится Академией «Высшая инженерная школа» федерального государственного автономного образовательного учреждения высшего образования «Российский университет транспорта» в соответствии с настоящим Положением.

1.3. Хакатон проводится по трем предметным областям: «Автомобильный дизайн», «Промышленный дизайн» и «Транспортный дизайн», кейсы для решения предоставляют партнеры Хакатона.

1.4. Участник Хакатона:

обязан ознакомиться и соблюдать настоящее Положение;

вправе отказаться от участия в Хакатоне, сообщив об этом письменной форме на почту projectwish@rut.digital;

не вправе передавать и/или любым иным образом уступать свои права, связанные с участием в Хакатоне, третьему лицу (лицам).

2. ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ

2.1. Целями Хакатона являются выявление научного и творческого потенциала студентов, обеспечение площадки для представления своих творческих достижений в рамках промышленного дизайна, свободного обмена мнениями всех участников, а также содействие в профессиональном самоопределении и развитии студентов и молодых ученых.

2.2. Задачи:

- формирование творческих связей с уникальной экосистемы между студентами вузов-участников, дизайн-студиями и отраслевыми компаниями;

- выявление лучших студенческих работ, конкурентоспособных при проведении хакатонов, конкурсов, олимпиад и других мероприятий познавательного и проектного характера в области промышленного дизайна на федеральном и международном уровнях.

3. ТЕРМИНОЛОГИЯ ХАКАТОНА

Хакатон «Дизайн Драйв» (Хакатон) – соревнование по решению кейсов, которое проходит в онлайн формате в порядке, предусмотренном настоящим Положением. Результатом участия в Хакатоне, позволяющем претендовать на получение Награды, является Проект, оформленный в презентацию, соответствующий условиям задач, поставленных перед Участниками.

Организатор – федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования «Российский университет транспорта» (далее – университет). Структурным подразделением, ответственным за проведение Хакатона, является Академия «Высшая инженерная школа» (адрес: г. Москва, ул. Образцова, д. 9, стр. 2). Организатор совместно с Партнерами определяет темы Хакатона и требования к Проектам, определяет состав Жюри, призовой фонд Хакатона и осуществляет иные необходимые действия, связанные с проведением Хакатона.

Партнер – российское юридическое лицо или индивидуальный предприниматель, взаимодействующее(ий) с Организатором на основании Соглашения о сотрудничестве и предоставляющее Задачи для Хакатона.

Жюри – коллегиальный орган, осуществляющий отбор и оценку Проектов, состоящий из Партнеров и экспертов индустрии.

Эксперт – представитель дизайн-сообщества, выбранный Организаторами, осуществляющий консультационную и методическую поддержку Команд. Эксперт может являться или не являться членом Жюри.

Участник – физическое лицо, являющееся студентом образовательной организации Российской Федерации и находящееся на территории Российской Федерации, действующее от своего имени и подтвердившее свое участие в Хакатоне в соответствии с условиями раздела 6 настоящего Положения.

Команда – группа Участников, объединившихся для участия в Хакатоне с целью разработки и реализации Проектов. Каждый Участник может входить в состав только одной Команды. Количество Участников в одной Команде должно составлять 5 (пять) человек. Все Участники одной Команды должны представлять одну образовательную организацию.

Капитан Команды – один из Участников Команды по выбору Команды.

Заявка – заполненная и отправленная потенциальным Участником электронная регистрационная форма в соответствии с Приложением 1. Неполная, не соответствующая требованиям настоящего Положения

информация, представленная потенциальным Участником в Заявке, Организатором не рассматривается.

Дизайн-решение – Эскизы и Проекты.

Задача (или Задание) – техническое задание на разработку Дизайн-решения, соответствующее требованиям Хакатона.

Эскиз – предварительный набросок, фиксирующий замысел художественного произведения, сооружения, механизма или отдельной его части, направленный на решение одной из Задач.

Проект – набор Эскизов, пояснений, схем и 3д моделей, оформленных в презентацию, созданную в срок проведения Хакатона (15-17 февраля 2024 г.), показывающую финальный облик продуктового результата, которую Участник предоставляет на проверку Жюри в прямом эфире.

Платформа – официальный Телеграм-канал Хакатона, в котором публикуется вся информация о Хакатоне, условия участия, Задания, ход работы над Задачами, Эскизы и финальные Проекты.

Победитель – Команда, выполнившая Задание, указанное на Платформе, определенная в порядке, предусмотренном пунктом 4.8 настоящего Положения.

Чек-поинт - видео продолжительностью не более 1 минуты 30 секунд, записанное Командой, в котором они рассказывают о том, как продвигается работа над Задачей, без упоминания конкретных идей итогового решения. Чек-поинт высылается Капитаном команды Организатору в назначенное время (определенное в разделе 4 настоящего Положения) и далее Организатор публикует Чек-поинт каждой Команды на Платформе.

Награда – ценный приз, вручаемый Победителю, определенному в соответствии с настоящим Положением.

Официальная почта Хакатона – projectwish@rut.digital.

4. ПОРЯДОК И СРОКИ ПРОВЕДЕНИЯ ХАКАТОНА

4.1. Общий срок проведения Хакатона: с 15 февраля 2024 года по 17 февраля 2024 года включительно:

15 февраля:

09:00 – анонсирование и начало работы, модерация Участников, открытие Хакатона и открытие доступа к Задачам;

13:30 – Чек-поинт;

18:00 – сдача промежуточных материалов по итогу первого дня;

19:00 – подведение итогов первого дня.

16 февраля:

09:00 – старт работы, модерация Участников;

13:30 – Чек-поинт.

18:00 – сдача промежуточных материалов по итогу второго дня;

19:00 – подведение итогов второго дня.

17 февраля :

10:00 – старт работы;

12:00 – дедлайн сдачи Проектов;

13:00 – работа Жюри в прямом эфире, подведение итогов, объявление Победителя.

Все мероприятия Хакатона проходят по Московскому времени.

4.2. Подача Заявок от Участников на Официальную почту Хакатона начинается в 10:00 1 февраля 2024 года и заканчивается в 23:59 12 февраля 2024 года (по московскому времени).

4.3. Организатор направляет потенциальным Участникам email-сообщение в срок до 14 февраля 2024 года включительно, информируя о том, что Заявка принята и Команда может принять участие в Хакатоне.

4.4. Организатор оставляет за собой право на дальнейшее изменение состава Команд в случае нарушений Участниками правил подачи Заявок. При изменении состава Команды учитывается текущий учебный курс Участников.

4.5. Победители получают Награды в соответствии с решением Жюри по итогам оценки Проектов.

4.6. Организатор не несет ответственности за распределение Наград между Участниками Команды, признанной Победителем. Награды распределяются между Участниками Команды по самостоятельной договоренности между ними, без участия Организатора.

4.7. Критерии оценок Жюри формируются на закрытых экспертных сессиях. Согласно условиям Хакатона, Задачи и критерии оценки Проектов публикуются в открытый доступ для Участников при открытии Хакатона, а именно: 15 февраля 2024 года в 09:00. Публикация Задач и критериев оценки считается непосредственным стартом Хакатона.

4.8. Победителями становятся Команды, набравшие в сумме наибольшее количество баллов.

4.9. Организатор извещает Участника о том, что он стал Победителем, используя контактные данные, указанные ими в Заявке, и не несет ответственности за невозможность оповещения такого Участника вследствие указания им недостоверной/неполной контактной информации.

4.10. Решения Организатора по всем вопросам, связанным с проведением Хакатона, в том числе с определением Победителя, являются окончательными и распространяются на всех Участников.

4.11. Участники имеют право на получение информации о Хакатоне и получение Награды в случае признания их Победителем в соответствии с условиями Хакатона, изложенными в настоящем Положении.

4.12. Все споры и разногласия, которые могут возникнуть при проведении Хакатона, будут решаться путем переговоров между Организатором и Участниками на основе доброй воли и взаимопонимания.

4.13. Организатор оставляет за собой право в любое время дополнять и/или изменять настоящее Положение. В случае изменения срока проведения Хакатона, либо других изменений в условиях и правилах проведения Хакатона, Организатор размещает соответствующие сведения, публикуя обновленное Положение на Платформе. Изменения условий и правил проведения Хакатона вступают в силу с момента опубликования новой редакции Положения на Платформе. Участники и лица, направившие Заявки, должны самостоятельно ознакомиться с актуальным Положением, опубликованным на Платформе.

5. ПОРЯДОК РЕГИСТРАЦИИ И УЧАСТИЯ В ХАКАТОНЕ

5.1. К участию в Хакатоне допускаются студенты, обучающиеся по образовательным программам высшего образования – программам бакалавриата 1 – 4 курсов или 1-2 курсов программ магистратуры по направлению подготовки «Промышленный дизайн». Команда должна состоять из студентов каждого курса образовательной программы. Регистрация лиц, желающих участвовать в Хакатоне, осуществляется в сроки, указанные в пункте 4.2 настоящего Положения, путем заполнения Заявки в соответствии с Приложением к настоящему Положению.

5.2. Заполнив и отправив Заявку, Участник тем самым подтверждает, что ознакомлен с условиями настоящего Положения. В случае указания неверных данных в Заявке, Организатор имеет право отказать Команде в допуске к участию в Хакатоне и/или в выдаче Награды.

5.3. Подтверждая участие в Хакатоне, Участник:

- подтверждает, что он является обучающимся образовательной организации Российской Федерации, имеет законное право на предоставление Организатору данных, указанных в Заявке, и такие данные являются полными и действительными на момент их предоставления Организатору;

- подтверждает, что действует по собственной доброй воле в личных законных целях и интересах;

- гарантирует указание в Заявке достоверной информации, подтверждает, что им не использовались чужие персональные данные (персональные данные третьих лиц, а также вымышленных лиц), не размещался номер телефона / email, права на использование которых отсутствуют у Участника;

- выражает свое согласие на осуществление Организатором фотосъемки/видеозаписи Хакатона и использование Организатором фотографических изображений Участника/видеозаписи, предоставленных Участником и/или полученных в ходе проведения Хакатона. Участник дает свое согласие на обнародование и дальнейшее использование фотографических изображений/видеозаписи, полученных при проведении Хакатона (статья 152.1 Гражданского кодекса Российской Федерации) любыми способами по усмотрению Организатора без предоставления платы Участнику.

6. ПЕРСОНАЛЬНЫЕ ДАННЫЕ

6.1. При прохождении регистрации в соответствии с п. 5.1 – 5.3 настоящего Положения, Участник подтверждает свое согласие на обработку Организатором персональных данных, указанных в Заявке, в соответствии с Федеральным законом от 27.07.2006 № 152-ФЗ «О персональных данных» в целях участия в Хакатоне, а также в целях дальнейших коммуникаций, в т.ч. возможных предложений о дальнейшем сотрудничестве.

6.2. В настоящем Положении «обработка» персональных данных означает их сбор, запись, систематизацию, накопление, хранение, уточнение (обновление, изменение), извлечение, использование, передачу (распространение, предоставление, доступ) Организатору, в целях технической работы по организации Хакатона, блокирование, удаление, уничтожение персональных данных при условии обеспечения конфиденциальности и безопасности персональных данных при их обработке.

6.3. В случае признания Победителем, Участник соглашается на обработку предоставленных персональных данных Организатору в

соответствии с пунктом 5.1 настоящего Положения, в соответствии с порядком, изложенном в настоящем разделе настоящего Положения.

6.4. Требования к защите обрабатываемых персональных данных определяются Организатором в соответствии с Федеральным законом от 27.07.2006 № 152-ФЗ «О персональных данных». Персональные данные могут обрабатываться с использованием средств автоматизации или без использования таких средств.

6.5. Обрабатываемые Организатором персональные данные субъектов персональных данных подлежат уничтожению по достижении указанных целей обработки или в случае утраты необходимости в достижении этих целей, если иное не предусмотрено законодательством Российской Федерации.

6.6. Участник в любой момент может отозвать свое согласие путем направления письменного обращения Организатору.

7. ОБЯЗАННОСТИ УЧАСТНИКА

7.1. Участник (-и) гарантирует (-ют), что разработанный Проект:

– не будет содержать элементов порнографии или других материалов сексуального характера;

– не будет содержать элементов, пропагандирующих насилие, разжигание расовую, национальную или религиозную рознь, призывов к свержению конституционного строя;

– не будет содержать элементов экстремистского характера;

– не будет содержать изображений, персональных данных, объектов исключительных прав, принадлежащих третьим лицам;

– не будет нарушать авторских прав третьих лиц;

– не будет содержать элементы вирусных программ, шпионских, следящих программ и иных аналогичных программ, которые могут нанести вред информационной среде, нарушить конфиденциальность и иные нормы действующего законодательства.

7.2. Участник принимает и соглашается с тем, что Организатор не несет никакой ответственности за любые убытки, которые возникли у Участника в результате использования Платформы или любой информации, расположенной на Платформе.

7.3. Участник самостоятельно несет и оплачивает все расходы, возникшие в связи с участием в Хакатоне, услуги Экспертов предоставляются Участникам на безвозмездной основе.

7.4. Участник самостоятельно обеспечивают наличие в период проведения Хакатона персональной вычислительной техники, а также программного обеспечения, необходимого для разработки Эскиза, доработки Эскиза до Проекта и презентации Дизайн-решения в период проведения Хакатона.

8. НАГРАДЫ ДЛЯ УЧАСТНИКОВ ХАКАТОНА

8.1. Награды предоставляются Организатором и/или Партнерами.

8.2. Победители получают Награды и сувенирную продукцию в натуральной форме в соответствии с решением Жюри по итогам оценки Жюри решения Задач с учетом критериев, указанных в пункте 4.7 настоящего Положения.

8.3. В случае возникновения споров по порядку распределения Наград, окончательное решение принимается Организатором. Такое решение является обязательным к выполнению и не подлежит обжалованию Участником/ третьими лицами.

8.4. Организатор не несет ответственности в случае невозможности использования Участником своей Награды.

8.5. Выплата денежного эквивалента Награды, вручаемого в натуральной форме в соответствии с настоящим Положением, не производится.

8.6. Обязательства Организатора относительно Награды, вручаемой в натуральной форме, ограничены гарантиями, предоставленными поставщиком соответствующей Награды.

8.7. Внешний вид оригинальных Наград, вручаемых в натуральной форме, может отличаться от их изображения в рекламных материалах.

ЗАЯВКА НА УЧАСТИЕ В ХАКАТОНЕ «ДИЗАЙН ДРАЙВ»

команды _____ *(название команды)* _____ *(бакалавриата/магистратуры)* _____

_____ *(полное название образовательной организации)* _____

№	ФИО	№ курса	Контактный телефон	Электронная почта	Ссылка на аккаунт в Telegram (после @)	Предметная область в рамках Хакатона «Автомобильный дизайн» «Промышленный дизайн» «Транспортный дизайн»	Ссылка на портфолио работ участников Команды
1	<i>(капитан)</i>						
2							
3							
4							
5							